

Э. К. Шахов, А. И. Надеев, В. В. Акинин, Е. М. Голобокова

Разработка мультимедийных учебников: эффективность и «подводные камни»

Фирма Macromedia широко известна такими программными продуктами, как Macromedia Flash, Macromedia DreamWeaver. Однако в России практически неизвестен такой продукт фирмы, как Macromedia Authorware, пакет для создания мультимедийных обучающих средств. Ему посвящена монография [1], в которой даны азы использования компонентов пакета, однако многие важные тонкости разработки не нашли достаточного отражения. Попробуем восполнить этот пробел.

Как было отмечено, пакет Macromedia Authorware предназначен для создания мультимедийных обучающих средств, т. е. электронных учебников. Он предоставляет богатейшие возможности для организации процесса обучения одиночных учеников по так называемой кейс-технологии (когда заочно обучающемуся ученику высылаются кейсы со всеми учебными материалами), а также студентов очной формы обучения, дополняя лекционный материал. Для раскрытия всех возможностей пакета Macromedia Authorware рассмотрим абстрактный пример с созданием электронного учебника при помощи данного пакета.

При запуске Macromedia Authorware вам будет предложено воспользоваться одним из мастеров для создания шаблона будущего учебника. Однако встроенные мастера Authorware являются не самым удачным выбором для начала изучения возможностей Authorware из-за своей перегруженности. Поэтому лучше отказаться от использования мастеров, нажав кнопку «None». После этого будет создан пустой проект Authorware, представленный в виде Flowline (первоначально не содержащей элементов). Flowline является одним из ос-

новных понятий Authorware, она определяет всю идеологию данного пакета. Flowline представляет собой «нить», на которую «нанизываются» все графические, интерактивные, мультимедийные и прочие объекты, реализующие элементы учебника. При запуске проекта элементы просматриваются в естественном порядке: сверху-вниз, слева-направо, если явно не указан иной порядок прохождения.

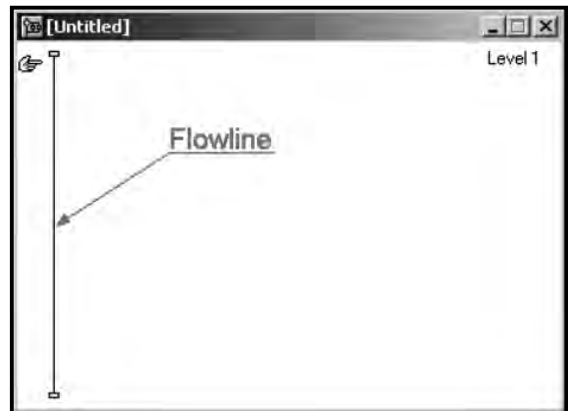


Рис. 1. Пустой проект

Рассмотрим подробнее процесс создания несложного учебника в среде Authorware. Заранее определимся: при создании учебника будем отталкиваться от структуры учебника реального. Так, обычный учебник начинается с обложки — с нее и начнем. Необходимо выбрать размеры экранной формы учебника (по умолчанию — 640 на 480 пикселей) или указать собственные размеры, а также заголовок для формы. При этом указанный заголовок в режиме разработки не отображается, но после компиляции проекта он появляется.